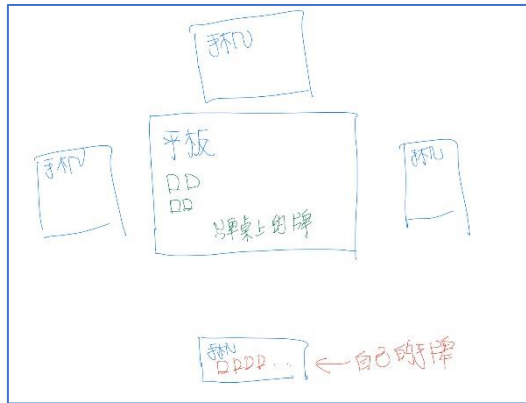


桌遊規則

需求：

(1)透過聯網進行遊玩

(2)牌桌的畫面獨立顯示=>請看以下是意圖 =>以麻將來舉例 把自己的牌分牌桌的分開，自己只看的到自己的牌，如果要摸牌要看著平板端有甚麼牌可以摸，想像成一堆人拿著手機圍在一起看一台平板玩遊戲



1. 玩家人數：4 人。

2. 勝利條件：

(1)丟完玩家手上所有卡牌。

(2)湊齊某項目指定組合。

3. 排堆

共 120 張 分成三種類牌，分成 A, B, C，皆 40 張

ex: A1+B1+C1 為一組成功的組合 以此類推 => 共 40 種排列組合

4. 遊戲玩法：

- (1) 起手牌：每人獲得隨機 8 張卡片。
- (2) 開始玩家：由骰子決定玩家順序。(可變動)
- (3) 回合進行方式：
 - A. 場上有 4 張已掀起的牌與一疊未知抽牌組。
 - B. 玩家可選擇運用手中卡牌，試著與場上已翻開的卡牌作配對。
 - C. 或是發動特殊技能(請看第五點)，來尋求玩家交換手牌及觀看對方手牌。(B C 兩項順序可以交換或是重複)
 - D. 無動作後，可抽(先)2 張卡牌並(再)選擇丟出 2 張卡牌至場上，結束回合。

5. 特殊技能：

- (1) 取得技能點數

玩家經由成功組合，來進行升級獲得技能點，如下表。

教練等級與相應資源數			
等級	C	B	A
成功組合牌組數	0	1	3
資源點	+1	+1	+2

- A. 一開始玩家皆為 C 級教練皆有 1 點資源。
- B. 成功組合 1 副組合可升至 B 級教練；3 副則為 A 級。
- C. (資源點是累加的從 C 級升到 A 級共可得到 4 點資源)
- D. 當升至 A 級後每成功組合一副組合可得 2 點資源點。
- E. 不會因為消耗點數而等級往下掉

(2) 使用技能點數

	名稱	所需點數	說明
1	挖角	2 點	手牌 2 換 2，可指定對象，並觀看其手牌
2	情蒐	1 點	觀看，其他玩家的手牌
3	友誼賽	1 點	手牌 2 換 2，可指定對象，但不可觀看其手牌